**Unidad didáctica II**

**Diplomatura en Python**

**Módulo I – Nivel Inicial I**

**Unidad III.**

Ejercicios:

**Ejercicio 1**

Tome el ejercicio de cálculo de números pares e impares de la unidad 2 y agréguele un bucle al código de forma de simplificarlo.

**Ejercicio 2**

Escriba un programa que consulte al usuario por una oración y comente al usuario cuantas veces aparece la letra “a”.

**Ejercicio 3**

Escriba un programa que consulte al usuario por una oración y comente al usuario cuantas veces aparecen todas las vocales considerando minúsculas, mayúsculas y acentos.

**Ejercicio 4**

Escriba un programa que solicite la edad de la persona e imprima todos los años que la persona ha cumplido.

**Ejercicio 5**

Suponga que tiene una verdulería y carga la cantidad y el precio de lo comprado por un cliente. Realice un programa que tome de a uno la cantidad y el precio comprado por el cliente y al finalizar la compra retorne el monto total gastado.

**Ejercicio 6**

A partir del ejercicio 5 cree un programa que vaya agregando en una lista las compras realizadas.

**Ejercicio 7**

A partir del ejercicio 5 cree un programa que vaya agregando en un diccionario las compras realizadas.

**Ejercicio8**

A partir del ejerció 6 cree un programa con 4 funciones:

**alta()** para dar de alta la nueva compra

**baja()** para dar de baja una compra

**consulta()** para consultar por todas las compras realizadas hasta el momento

**modificar()** para modificar una compra realizada

**Ejercicio9**

A partir del ejerció 7 cree un programa con 4 funciones:

**alta()** para dar de alta la nueva compra

**baja()** para dar de baja una compra

**consulta()** para consultar por todas las compras realizadas hasta el momento

**modificar()** para modificar una compra realizada

**Pregunta: Considera que es más fácil guardar la información en listas o en diccionarios**

**Ejercicio 10**

Escriba un programa que guarde en una variable una contraseña y consulte al usuario por la contraseña hasta que esta sea correcta. El programa debe informar al usuario si la contraseña fue correcta o no.